

## ? [CNE24] Waterloop

Placed by: Tedonus

Placed Date: 2-1-2024

N 52° 12.596 E 004° 58.142

UTM: 31U E 634535 N 5786215

Difficulty: ★★☆☆☆  
Terrain: ★★☆☆☆Size:  (Small)Log Counts:  5 Post Reviewer Note  2 Temporarily Disable Listing  3 Submit for Review

### Long Description



#### Deze cache is onderdeel van CNE 2024

CNE staat voor het cultuur en natuur event. Het event heeft plaatsgevonden op 23 maart 2024 in Wilnis. Meer informatie over CNE is te vinden op: [www.cultuurennatuurevent.nl](http://www.cultuurennatuurevent.nl)

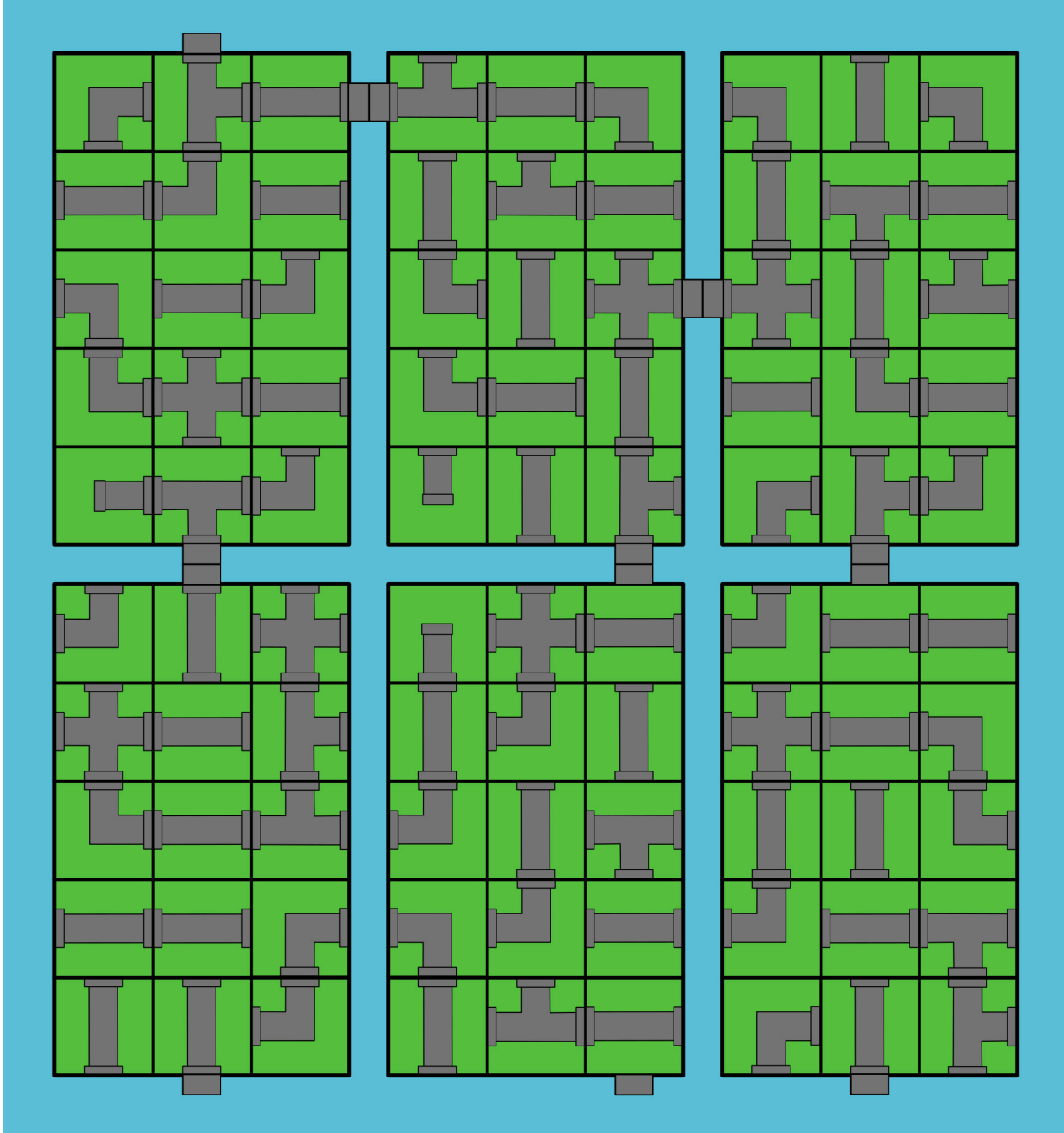
Met dit event en deze caches willen we iedereen graag al het moois laten zien wat de omgeving van en rondom Wilnis te bieden heeft met betrekking tot cultuur en natuur. Wij wensen jullie als organisatie veel plezier met deze caches!

**BvVeen, Tedonus, Pc\_Queen, Flash! en TeamThoroCatchers**

## [CNE24] Waterloop

Het polderlandschap van De Ronde Venen ligt net niet op het laagste punt van Nederland. Het laagste punt ligt zes centimeter dieper bij Nieuwerkerk aan den IJssel. Maar dat wil wel zeggen dat deze polders onder het NAP liggen. Tussen de polders liggen allemaal sloten. Die zijn ervoor om het overtollige water van de polders op te vangen en weg te voeren naar de grotere rivieren. Die liggen een stuk hoger, dus worden gemalen gebruikt om het water naar boven te stuwen. Vroeger deden windmolens het zware werk, tegenwoordig zijn ze bijna allemaal elektrisch. Maar het water moet wel van de weilanden in de sloten terechtkomen, dat gebeurt bijna niet vanzelf. Daarom liggen er overal drainagebuizen in de grond. Die vangen het water uit de veenlaag op en brengt het direct naar de sloot.

Maar de buizen moeten wel goed liggen natuurlijk, anders hebben ze weinig zin. In deze zes percelen hebben ze er een potje van gemaakt. Alle buizen liggen op hun plek, maar zijn niet verbonden. Draai de stukken zodat er een dicht stelsel ontstaat. Niet alle stukken worden gebruikt, dat is niet anders. Het belangrijkste is dat het meeste water weer weg kan stromen.



### Deze cache is onderdeel van een grotere serie



Voor een volledige lijst van de rest van deze caches willen we u graag doorverwijzen naar [www.culturennaturevent.nl/caches-cne-2024](http://www.culturennaturevent.nl/caches-cne-2024)

Voor het plaatsen van deze cache is toestemming gegeven door de gemeente Stichtse Vecht. Onze dank hiervoor.



gemeente  
Stichtse Vecht

### Additional Waypoints

	Prefix	Lookup	Name	Coordinate
	01		<a href="#">Tussenpunt</a> (Virtual Stage)	???
Note:	N52 12.629 E47 58.150			

### Cache Attributes



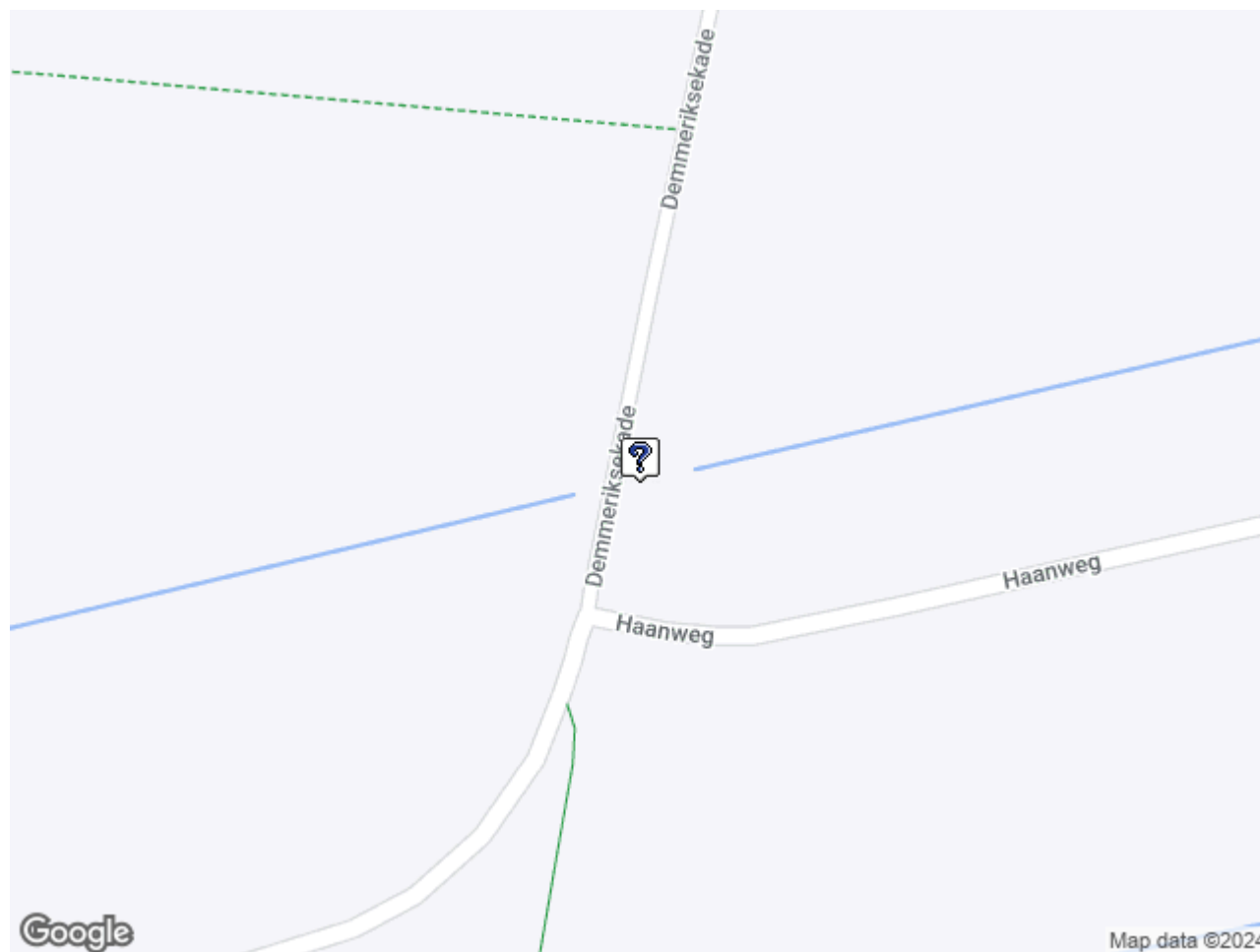
[What are Attributes?](#)

Ticks nearby, Poisonous plants nearby, Flashlight allowed, Bicycles allowed, Livestock nearby, Takes less than one hour

## Logs

## Overview Map

[ [640x480](#) | [320x240](#) ]



Page Generated On 03/01/2024 05:54:02

---

Copyright © 2000-2024 [Groundspeak Inc.](#) All Rights Reserved.  
Designated trademarks and brands are the property of their respective owners.  
Use of this Web site constitutes acceptance of the [Groundspeak Terms of Use](#).